

Comment compléter sa carte de conventions



Compléter la carte de convention - 8^e partie

Traduction française Jocelyne Bélanger pour Bridge Montréal

L'original en anglais «Conventional Wisdom» sur Internet à l'adresse www.acbl.org/play/conventionwisdom.html.

Réponses aux ouvertures en mineure

Support impératif. Il est surprenant de voir combien peu de joueurs utilisent des conventions impératives après les ouvertures de 1♣ ou 1♦. Il est pourtant très important de montrer une main invitationnelle ou mieux dans ces cas. Par exemple, le partenaire ayant ouvert 1♣, que diriez-vous avec la main ♠9 7 ♥A R ♦D 8 6 2 ♣A V 7 3 2 ?

Vous pourriez dire 3SA, mais vous vous sentiriez stupide si les adversaires encaissaient d'emblée 5+ levées à ♠. 1♦ est une autre possibilité, mais est-ce satisfaisant? Si 3♣ était impératif, cela pourrait vous convenir, mais la majorité des joueurs préfèrent lui attribuer une valeur faible car les mains faibles sont plus fréquentes que les fortes.

C'est pourquoi on a inventé des conventions pour faire face à ce type de problèmes. Les plus fréquentes sont le saut dans l'autre mineure (1♣, 2♦ - 1♦, 3♣) ou encore l'appui simple (1♣, 2♣ - 1♦, 2♦).

Saut dans l'autre mineure.

Une manière de montrer une main invitationnelle ou mieux est de faire un saut dans l'autre mineure: (1♣, 2♦ - 1♦, 3♣). Ces enchères ne sont habituellement pas utilisées, on peut donc s'en servir pour montrer un appui pour la mineure du partenaire sans majeure 4^{ème}, mais avec un bon pointage (main invitationnelle ou mieux).

Soutien simple.

D'autres équipes préfèrent utiliser l'appui simple (1♣, 2♣ - 1♦, 2♦) pour montrer une main invitationnelle ou mieux, sans majeure 4^{ème} et avec appui pour la mineure de l'ouvreur. Ce traitement est souvent appelé «mineures inversées». Comme pour le saut dans l'autre mineure, cette enchère est impérative pour un tour, vous pouvez même lui attribuer le sens «impérative de manche».

Si vous jouez l'appui simple impératif pour un tour, vous pourriez répondre 2♣ à l'ouverture de 1♣ de votre partenaire avec:

♠A7 ♥8 6 4 ♦RV 3 ♣R 10 8 7 2

Cette main de 11 PH est assez forte pour inviter, mais pas assez pour promettre la manche. Vous pourrez clarifier vos valeurs à la prochaine enchère.

ALERTE Si vous utilisez l'une des conventions ci-dessus, vous devez vous entendre avec le partenaire sur la suite des enchères.

Vous devez aussi alerter les adversaires.

OUVERTURES EN MINEURE

Longueur min. espérée	4	3	0-2	NI conv
1♣	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1♦	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

RÉPONSES

Soutien à saut: imp. Limite Barrage

Après surench.: imp. Limite Barrage

Support imp.: **Saut autre mineure** ←

Soutien simple **Autres** _____

Peut ignorer 4+♦ fréquemment ←

1S.A./1♣ : _____ à _____

2S.A.: impératif inv. _____ à _____

3S.A.: _____ à _____

Autres: _____

Peut ignorer 4+♦ fréquemment

Il est bien connu qu'au bridge, les majeures ont préséance sur les mineures. C'est pourquoi certaines équipes ignorent une couleur à ♦ de 4+ cartes pour répondre à l'ouverture de 1♣ s'ils peuvent nommer une majeure.

Exemple: le partenaire ouvre 1♣ et vous avez: ♦D 9 8 4 ♥10 2 ♦A 6 5 4 3 ♣D 7

Si votre style vous permet de répondre 1♣ en ignorant le ♦, c'est correct, mais cochez cette case pour que les adversaires le sachent aussi, et il n'est pas nécessaire d'alerter.

Si vous préférez répondre 1♦, laissez cette case vide.

1SA/1♣: Combien de points promettez-vous si vous répondez 1SA au partenaire qui a ouvert 1♣? Écrivez l'écart convenu sur ces lignes.

2SA Après une ouverture de 1♣ ou 1♦, que signifie la réponse 2SA? Elle nie 4 cartes en majeure, mais quel est votre pointage? Est-ce impératif de manche? Alors marquez la case «impératif». Si vous la considérez comme simplement invitationnelle, alors marquez l'autre case et inscrivez le pointage promis.

3SA Inscrivez encore le pointage promis.

ALERTE

Autres: Toute autre convention utilisée dans ce contexte doit être inscrite ici et vous devez alerter les adversaires chaque fois que votre partenaire l'utilise.

