



Comment compléter sa carte de conventions

Compléter la carte de convention - 11^e partie

Traduction française Jocelyne Bélanger pour Bridge Montréal

L'original en anglais «Conventional Wisdom» sur Internet à l'adresse www.acbl.org/play/conventionwisdom.html.

Tous ceux qui ont participé à des tournois de bridge, même occasionnellement, savent que les contres de bas niveau ne sont généralement pas utilisés dans un sens punitif. Pourquoi? Parce que les chances de faire chuter les adversaires contrés à un bas niveau sont infimes. On a donc développé des utilisations plus pratiques de ces contres.

Après surenchère

Supposons que votre partenaire ouvre de 1♥, que l'adversaire de droite gage 2♣ et que vous contrez, que signifie ce contre? Si c'est punitif, cochez la case **ROUGE** et alertez. L'alerte est nécessaire car cet usage n'est pas habituel dans le bridge duplicata.

Dans ce contexte, la majorité des joueurs contrent pour montrer qu'ils détiennent les deux autres couleurs, il s'agit du «contre négatif». Les contres négatifs sont très populaires parce qu'on a souvent l'occasion de les jouer. Si vous jouez ainsi, cochez la case Négatif et après la flèche → indiquez jusqu'à quel niveau vous pouvez l'utiliser.

Contres spéciaux

Après surenchère: Pénalité
 Négatif → _____
 En réponse ← _____ Maximum
 Soutien C^{tre} → _____ Surc^{tre}
 Montre des cartes Appel min. débalancé

En réponse

Les contres négatifs s'emploient dans une multitude d'occasions. L'un de ces usages est: l'AdG ouvre les enchères, votre partenaire contre et l'AdD appuie la couleur d'ouverture. Soit (1♦) (contre) (2♦), que voudrait dire un contre ici? Plusieurs le jouent comme montrant des valeurs indéterminées. Ce contre s'appelle «contre en réponse». Dans le case ci-dessus que dites-vous avec ♠D 9 2 ♥R 4 3 ♦10 5 ♣A 7 6 4 2? Le «contre en réponse» est utile ici.

Voici une autre situation où le «contre en réponse» serait utile : l'AdG ouvre les enchères, votre partenaire intervient en couleur et l'AdD appuie la couleur d'ouverture i.e. (1♦) (1♠) (2♦) (contre), il montre généralement l'autre majeure (ici ♥) et des valeurs.

Comme ci-dessus, indiquez la limite supérieure pour cette enchère après →.

Maximum

Disons que vous ouvrez 1♠ et que le partenaire dise 2♣. Avec une main intermédiaire, vous voulez inviter à la manche en nommant une nouvelle couleur au niveau de 3, par exemple: 3♣. Selon que vous utilisiez la longue ou la courte pour l'invitation, le partenaire considère la qualité de sa main dans cette couleur et accepte l'invitation s'il apporte de l'aide dans cette couleur ou refuse en nommant la couleur du fit au plus bas niveau.

Mais voilà que les adversaires interviennent:

Vous	AdG	Partenaire	AdD
1♠	2♥	2♣	3♥

Si vous voulez faire une invitation ici, pas de chance, il n'y a plus de place.

C'est pourquoi certaines paires conviennent qu'un contre, dans ce cas, montre des valeurs pour inviter à la manche. Ce contre s'appelle «contre maximum». Si vous jouez ainsi cochez cette case.

