



Comment compléter sa carte de conventions

Compléter la carte de convention - 12^e partie

Traduction française Jocelyne Bélanger pour Bridge Montréal

L'original en anglais «Conventional Wisdom» sur Internet à l'adresse www.acbl.org/play/conventionwisdom.html.

Nous continuons notre étude de la section de la carte de convention dédiée aux contres. Nous avons noté que le contre d'une enchère de bas niveau est habituellement utilisé pour autre chose que la pénalité, étant donné que les chances de faire chuter un tel contrat sont infimes. C'est pourquoi on leur a inventé des utilisations plus pratiques.



Contre de Soutien

En compétition, le contre ou surcontre permet à l'ouvreur (de 1♣ ou 1♦) de montrer 3 cartes d'appui pour la couleur *majeure de son partenaire*.

Par exemple: Vous AdG Part AdD
 1♣ passe 1♠ 2♥
 ?

Vous pourriez contre pour montrer un appui de 3 cartes avec une main comme:

♠R 8 5 ♥A 7 ♦V 5 3 ♣R D 9 8 6

Pourquoi gager ainsi? Pour pouvoir distinguer entre une appui de 3 cartes (contre) et un appui de 4 cartes (2♠). Cette information peut être fort précieuse pour le partenaire qui saura mieux à quel niveau et dans quelle couleur il peut envisager le contrat.

Changeons légèrement votre main:

♠R 8 6 5 ♥A 7 ♦V 5 3 ♣R D 9 8 et vous auriez gagné 2♠, montrant un appui de 4 cartes.

Si vous jouez ainsi, cochez la case et, après →, indiquez jusqu'à quel niveau le contre de soutien est utilisé.

Contres spéciaux

Après surenchère: Pénalité _____
 Négatif → _____
 En réponse → _____ Maximum
 Soutien C^{tre} → _____ Surc^{tre}
 Montre des cartes Appel min. débalancé

Surcontre

Le surcontre de soutien se produirait dans un cas comme:

Vous AdG Part AdD
 1♣ passe 1♠ contre
 ?

Surcontre promet 3 cartes de ♠, tandis que 2♠ en promet 4. Quand vous jouez cette convention cochez la case **ROUGE** et alertez les adversaires.

Tout ce qui est en rouge sur la carte de convention exige une alerte et doit être expliqué aux adversaires s'ils le demandent.

ALERTE

Montre des cartes

Si, en compétition, vos contres de bas niveau montrent des valeurs non spécifiées sans être ni négatifs ni de pénalité, vous montrez des cartes.

Par exemple, votre partenaire ouvre de 1♣, l'adversaire de droite dit 1♥ et vous contre pour montrer une bonne main sans égard pour la distribution, vous faites un contre montrant des cartes.

Contre d'appel minimum débalancé

Un contre d'appel montre habituellement une main d'ouverture courte dans la couleur adverse. Il suggère également un support raisonnable pour les trois autres couleurs. Certains joueurs vont cependant faire un contre d'appel avec toute main d'ouverture (12-14 PH) même sans les appuis classiques.

Si, après l'ouverture adverse de 1♥, vous contre avec une main comme:

♠ A 5 ♥ R 8 7 3 ♦ R V 6 5 ♣ D 8 5

cochez cette case.



Remarque: Les joueurs expérimentés considèrent ce genre de contre comme pauvre. Le partenaire aura beaucoup de mal à se faire une idée de votre main si vous contre avec des distributions de ce genre.