

Comment compléter sa carte de conventions



Compléter la carte de convention - 16^e partie

Traduction française Jocelyne Bélanger pour Bridge Montréal

L'original en anglais «Conventional Wisdom» sur Internet à l'adresse www.acbl.org/play/conventionwisdom.html.

CONVENTIONS DE CHELEM

Cette section vous permet de décrire vos méthodes pour gager le chelem. Vous noterez qu'aucune de ces méthodes n'est alertable, mais vous devriez expliquer leur signification avant l'entame si vous devenez l'équipe déclarante.

APRÈS INTERVENTION Si les adversaires interviennent après votre 4SA, il existe plusieurs méthodes conventionnelles pour résoudre le problème. Les plus courantes sont inscrites ici. Cochez celles qui s'appliquent.

GERBER

Cette convention utilise un saut à 4♣ après une ouverture en SA pour demander le nombre d'as. Par exemple:

Vous	Partenaire
1SA	4♣
Ou	
Vous	Partenaire
2SA	4♣

Dans les deux cas le partenaire vous demande le nombre d'as que vous avez.

4♦ en montre 4 ou 0 ; 4♥ en montre 1; 4♠ en montre 2 et 4SA en montre 3.



Cette convention est souvent mal utilisée. Certains considèrent toujours 4♣ comme une demande d'as, tandis que d'autre l'utilisent après avoir trouvé un fit (comme : 1♠-3♠-4♣). Vous pouvez, bien sûr, jouer ainsi. Mais il faut alors expliquer votre entente après les enchères si vous devenez l'équipe déclarante.

4SA Il existe plusieurs manières de demander les as ou les valeurs de haute cartes. Cochez la bonne case.

BLACKWOOD: le Blackwood traditionnel est l'une des plus anciennes méthodes. 4SA demande au partenaire combien d'as il a. Les réponses sont: 5♣ = 0 ou 4; 5♦ = 1; 5♥ = 2; 5♠ = 3.

RKC: Le Roman Keycard (aussi appelé Blackwood 5 clés) est une variante fort populaire. 4SA demande non seulement les as, mais aussi le roi de la sorte d'atout convenue. Les réponses sont: 5♣ = 0 ou 3; 5♦ = 1 ou 4; 5♥ = 2 sans la dame d'atout; 5♠ = 2 avec la dame d'atout.

1430: Un raffinement du RKC est le RKC 1430. 4SA demande toujours les contrôles, mais les deux premières réponses sont inversées:

5♣ = 1 ou 4; 5♦ = 0 ou 3; les deux autres sont identiques. Son nom aide à retenir le nombre de cartes-clés promises par les deux premiers échelons 14-30.

CONVENTIONS DE CHELEM Gerber 4SA Blackwood RKC 1430

Après intervention DOPI DEPO Niveau _____ ROPI

DOPI Acronyme pour l'anglais Double (contre)=0; Passe =1. Exemple:
Partenaire AdD Vous AdG
1♠ 3♥ 4SA 5♥
?

Les adversaires sont enquiquineurs! Votre 4SA (soit le Blackwood régulier) demandait les as avec pique atout, mais le 5♥ de gauche vient brouiller les réponses. DOPI aiderait ici. Le partenaire contrerait avec 0 as, passerait avec 1 as. Il dirait 5♠ avec 2 as et 5SA avec 3 as. Cela vous permet de les contrer au lieu de gager un chelem sans la force nécessaire.

DEPO Une autre manière de lutter contre les interventions. Acronyme pour Double= Even (un nombre pair d'as) Passe= Odd (un nombre impair).

ROPI Un complément pour la convention DOPI. Si l'adversaire contre votre demande d'As, 4SA, votre partenaire surcontre (Redouble) avec 0 as, Passe avec 1, etc.

NIVEAU Certaines paires n'utilisent DOPI ou DEPO qu'au niveau de 5. Si les adversaires parlent au niveau de 6, ni DOPI, ni DEPO ne s'appliquent. D'autres utilisent DOPI si la couleur adverse est moins chère que leur propre couleur et DEPO si elle est plus chère. Cochez ce qui s'applique et décrivez, s'il y a lieu.

