

DESCRIPTION DES TYPES DE COMPÉTITION

Lors des tournois, il y a plusieurs types de compétitions en paires et en équipes, dont certaines peuvent se dérouler en même temps. Voici un résumé d'une variété de types de compétitions.

Paires Duplicata

- **Paires Open ou Paires Stratifiées ou Paires en continu** : séance au cours de laquelle toutes les paires sont en compétition les unes par rapport aux autres. Dans un tournoi, il y a généralement deux séances, avec un placement pour chacune des séances, et un placement général pour les deux séances combinées. Le classement est fait par strate A-B-C selon les limites définies par le directeur de l'événement.
- **Paires 0-200 (ou autre limite)** : séance à laquelle peuvent participer les joueurs dont le nombre de points est à l'intérieur de la limite définie. Dans un tournoi de deux séances, il y a un placement pour chacune des séances, et il peut y avoir un placement général pour les deux séances combinées. Ces séances visent les joueurs novices, en développement d'expérience, de sorte que les joueurs expérimentés nouvellement membres devraient participer à d'autres événements même si leur nombre de points se situe dans la limite définie.
- **Paires Ruée vers l'or** : lors d'un tournoi régional, séances réservées aux joueurs dont le nombre de points se situe dans les limites définies, habituellement au maximum 750.

Équipes Knock out

- Équipes de 4 à 6 joueurs.
- 2 séances. Chaque séance est composée de 2 segments de 12 planchettes.
- Après l'inscription des équipes, le directeur détermine le nombre de groupes ou « Brackets », chaque groupe étant composé d'équipes de calibre similaire, selon le total des points de l'équipe.
- Chacun des groupes représente un événement séparé avec ses propres points de maître. Deux équipes se rencontrent pour jouer un premier segment. L'équipe qui gagne le match continue contre une autre équipe à la séance suivante, et l'équipe qui le perd passe en ronde consolation. Les équipes qui gagnent le second segment continuent à la séance suivante, et les équipes qui le perdent sont éliminées. Et ainsi de suite jusqu'à la finale opposant les deux équipes finalistes d'un groupe.

Knock-out Compact

- Équipes de 4 à 6 joueurs.
- 2 séances. Chaque séance est composée de 2 segments de 12 planchettes.
- Après l'inscription des équipes, le directeur détermine le nombre de groupes ou « Brackets », chaque groupe étant composé d'équipes de calibre similaire, selon le total des points de l'équipe.
- Chacun des groupes représente un événement séparé avec ses propres points de maître. Deux équipes se rencontrent pour jouer un premier segment. L'équipe qui gagne le match continue contre une autre équipe à la séance suivante, et l'équipe qui le perd passe en ronde consolation. Les équipes qui gagnent le second segment continuent à la séance suivante, et les équipes qui le perdent sont éliminées. Et ainsi de suite jusqu'à la finale opposant les deux équipes finalistes d'un groupe.

Suisse Stratifié

- Équipes de 4 à 6 joueurs.
- Toutes les équipes sont susceptibles de se rencontrer au cours de la compétition.
- 7 ou 8 matchs lors d'un tournoi régional, et 7 matchs lors d'un tournoi de section, chaque match comportant 7 planchettes.
- À chaque match, chaque paire d'une équipe affronte une paire d'une autre équipe, pour ensuite comparer ses résultats avec ceux de ses partenaires sur ces mêmes planchettes. Les résultats sont transposés en points « IMPs » selon une échelle définie, lesquels s'accumulent au fil des matchs.
- Le cumulatif à la fin de chaque ronde influence la détermination par le directeur de l'équipe à affronter au match suivant.
- Des points de maître sont accordés pour chaque match gagné, et des points additionnels sont accordés aux équipes qui obtiennent une place dans le classement général.
- Les équipes sont classées selon la moyenne des points de l'équipe, dans une stratification connue d'avance pour A-B-C.
- Il est possible pour une équipe d'une strate inférieure de se classer dans une strate supérieure.

Suisse Stratégie

- 2 groupes d'équipes : « Open » et « 0-2000 » ou « 0-2500 » (ou autre limite).
- Tout joueur peut compétitionner dans le groupe Open, mais aucun joueur de plus de points que la limite définie ne peut compétitionner dans l'autre groupe.
- Fonctionnement similaire au Suisse Stratifié.

Suisse par Groupes ou « Brackets »

- Lors de l'inscription, les équipes indiquent au directeur du tournoi le nombre total de points des joueurs de l'équipe.
- Le directeur détermine le nombre de groupes selon le nombre d'équipes inscrites, et il compose les groupes en regroupant dans chacun les équipes de même force (ex : 6 ou 7, ou 8 groupes de 8 équipes de force équivalente)
- Dans chacun des groupes, chacune des équipes rencontre généralement les autres équipes.
- Fonctionnement similaire au Suisse Stratifié.