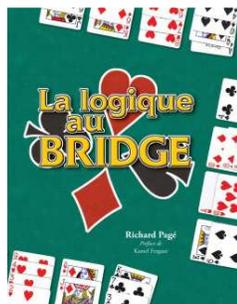


2 SA Lebensohl

Tiré du livre
La logique au BRIDGE

Richard Pagé



1 SA ?

Votre partenaire a ouvert de 1 SA et vous avez les jeux suivants :

xxx
Axxxx
Dx
xxx

Vous allez effectuer un transfert et passer par la suite.

xxx
Axxxx
ADx
xx

Vous allez également effectuer un transfert et annoncer 3 SA donnant un choix de manche à votre partenaire.

Par contre si l'adversaire intervient à 2 ♠, qu'annoncerez-vous avec les 2 jeux précédents ?
3 ♥ dans les deux cas ?

1 SA 2 ♠ ?

a) On peut résoudre le problème en utilisant le 2 SA Lebensohl, qui est une enchère artificielle demandant un relais, (↔) à 3 ♣.

xxx
Axxxx
Dx
xxx

2 SA, relais à 3 ♣ et vous annoncez 3 ♥ montrant un jeu faible.
De 0 à 8 HD pour jouer.

b) Nouvelle couleur au niveau de 3 est impératif de manche avec 9 HD et plus.

xxx
Axxxx
ADx
xx

Vous annoncez directement 3 ♥ montrant 9 HD et plus.
Dans ce cas vous n'avez pas d'espace pour inviter

1 SA 2 ♥ ?

a) Une nouvelle couleur au niveau de 2 est pour jouer, 0 – 7 HD.

Axxxx
xxx
xxx
xx

Vous annoncez 2 ♠ pour jouer.
De 0 à 7 HD.

Vxx
x
Rxxxxx
xxx

2 SA, relais à 3 ♣ et vous annoncez 3 ♦ montrant un jeu faible.
De 0 à 8 HD pour jouer.

b) Si vous pouvez annoncer votre couleur au niveau de 2, pour montrer un jeu faible, alors le 2 SA Lebensohl peut servir à inviter.

ARxxx
xxx
xxx
xx

2 SA /relais 3 ♣/ 3 ♠ invite,
8 – 9 HD, 5 cartes et plus.

ARxxx
xxx
Dxx
xx

3 ♠ directement promet 10 HD et plus.

c) Vous montrez un Stayman :

ARxx
xxx
Dxxx
xx

3 ♥
Directement, vous niez l'arrêt ♥

Axxx
RDx
xxxx
xx

2 SA /relais 3 ♣/ 3 ♥ :
Vous promettez un arrêt ♥.

d) Vous voulez jouer SA :

Axx
xxx
RDxxx
xx

3 SA
Directement, vous niez l'arrêt ♥

Axx
RDx
xxxx
xx

2 SA /relais 3 ♣/ 3 SA :
Vous promettez un arrêt ♥.

Le 2SA ^{LEBENSOL} demande un relais à 3 ♣.
L'enchère de 2 SA naturelle est sacrifiée, mais la perte est mince étant donné que le contrat final de 2 SA est rarement le bon contrat.