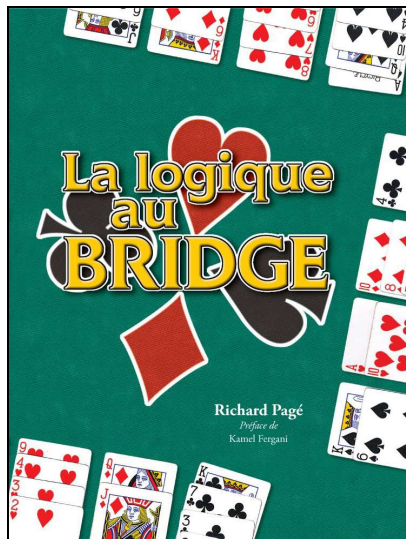




Nouvelle Mineure Impérative

Deuxième enchère du répondant,
l'ouvreur ayant montré une main équilibrée.

Quiz no 2

On utilise la Nouvelle Mineure Impérative pour un tour lorsque l'ouvreur, à sa deuxième enchère, montre une main équilibrée (page 9).

On utilise les troisième et quatrième couleurs impératives de manche lorsque l'ouvreur, à sa deuxième enchère, montre une main déséquilibrée.

¹

Rxx	1 ♦	1 ♥	xxx
xx	1 SA ¹	?	ARxxxx
ADxx	?	?	xx
Axxx			xx

¹Main équilibrée, donc sans singleton ou deux doubletons, (page 9);
13 – 14 H, pouvant contenir 4 cartes de ♠, (page 19);
une enchère de 1 ♠ montrant 5 ♦ et 4 ♠ et une main déséquilibrée;
avec 15 – 17 H l'ouvreur aurait annoncé 1 SA dès la 1^{ère} enchère.

²

Rxx	1 ♦	1 ♥	xx
xx			Axxx
ADxx			Rxxxx
Axxx			xx

³

Rxx	1 ♦	ADx
xx		Rxxxxx
ADxx		xx
Axxx		xx

⁴

Rxx	1 ♦	Dx
xx		Axxx
AVxx		Rxxx
Axxx		Dxx

⁵

Rxx	1 ♦	xx
xx		ARxx
ADxx		Rxxx
Axxx		xxx

Rxxx xx ADx Axxx	1 ♣	ADx ARxxxx xx xx
---------------------------	-----	---------------------------

7 Rxx xx AVxx Axxx	1 ♦	Ax Axxx Rxxx Dxx
--------------------------------	-----	---------------------------

8 Rxx xx ADxx Axxx	1 ♦ 1 SA ?	1 ♥ 2 ♣ ¹ ADx ARxxx xxx xx
--------------------------------	------------------	--

¹ Nouvelle Mineure Impérative, artificielle, 11 HD et plus;
 permet à l'ouvreur de décrire sa main :
 -4 cartes de ♠ en priorité;
 -ou 3 cartes de ♥.

9 Rxx Dxx Axxx Axx	1 ♦	ADx ARxxx xxx xx
--------------------------------	-----	---------------------------

10 Rxxx Dxx Axxx Ax	1 ♦	ADxx ARxx xxx xx
---------------------------------	-----	---------------------------

11 Rxxx Dxx Axxx Ax	1 ♦	ADxx ARxxx xx xx
---------------------------------	-----	---------------------------

12 Rxx Dxx Axxxx Ax	1 ♦	Axx ARxxx Rxx Rx
---------------------------------	-----	---------------------------

13 Rxx Dx Axxxx Axx	1 ♦	Ax ARxxxx Rxx Rx
---------------------------------	-----	---------------------------

14 Rxxx Dxx Axxx Ax	1 ♦	ADx ARxxx xxx xx
---------------------------------	-----	---------------------------

15		
Vxxx Rxx Axxx Ax	1 ♦	x ADxxx xx RDxxx

16		
Rxx xx AVxx Axxx	1 ♦	ADxxx Axxxx xx x

17		
ARx xxx ARxxx Ax	1 ♦ 1 ♥ 2 SA ¹ ?	xxx RDxx xxx xxx

¹ 18 – 19 H, équilibrée, pouvant contenir 4 cartes de ♠;
avec 15 – 17 H aurait ouvert 1 SA;
avec 20 – 21 H aurait ouvert 2 SA;

18		
RDx ADx ADxxx xx	1 ♦	xx Rxxxxx Rx ARx

19		
ARx xxx ARxxx Ax	1 ♦	Dxxxx RDx Dxx Rx

20		
Ax ARx ARxxx xxx	1 ♦	RDxxx Dxxxx x Rx

21		
ARx xxx ARxxx Ax	1 ♦	xxx ARDx Dxx Rxx

Sans fit, quelle convention pourrait vous permettre d'annoncer un chelem ?

22		
RDxx xxx Ax Axxx	1 ♣ 1 ♦ 1 SA ¹ ?	Axxx xx RDxxx Rx

¹ Main équilibrée pouvant contenir une majeure quatrième;
si le répondant a une majeure quatrième il a nécessairement
5 cartes de ♦ et 11 HD et plus, sinon il aurait annoncé sa majeure
quatrième dès la première enchère.

23		
Dxx Rxxx Ax Axxx	1 ♦	xx Axxx RDxxx Rx

Rxx
xx
ADxx
AVxx

1 ♦

Ax
ARxx
Rxxx
RDx

Sans fit, quelle convention pourrait vous permettre d'annoncer un chelem ?

Lors d'un prochain exercice nous remplacerons la Nouvelle Mineure Impérative par une méthode supérieure :

- **le Stayman modifié à deux paliers.**