



# Comment compléter sa carte de conventions

## Compléter la carte de convention - 20<sup>e</sup> partie

Traduction française Jocelyne Bélanger pour Bridge Montréal

L'original en anglais «Conventional Wisdom» sur Internet à l'adresse [www.acbl.org/play/conventionwisdom.html](http://www.acbl.org/play/conventionwisdom.html).

### 2SA

Pouvez-vous gager 2SA dans un sens invitationnel au lieu de surcontrer? Certainement, mais vous laissez passer la chance de punir les adversaires—un des grands plaisirs du bridge. De plus, utiliser un 2SA conventionnel pour décrire les mains invitationnelles avec appui pour la couleur du partenaire est beaucoup plus utile.

Disons que vous détenez:

♠A 9 4 ♥D V 8 3 ♦10 9 ♣R V 6 2.

Le partenaire ouvre de 1♥ et l'AdD contre. Que dites-vous? Vous ne pouvez pas dire 2♥, car c'est limité à 6-9 points et montre 3 cartes d'appui. Pourquoi pas 3♥? Vous pourriez décider de le jouer comme invitationnel, mais la majorité des paires préfèrent le traiter comme un barrage comportant 6-9 PH et 4 cartes d'appui. 4♥ est également mauvais car il montre 5+ cartes d'appui dans une main faible. Que reste-t-il? C'est ici que le 2SA devient intéressant.

Plusieurs équipes gagent 2SA pour montrer une main invitationnelle ou plus avec 4+ cartes d'appui pour la couleur du partenaire. Ce dernier, sachant ce que vous avez, pourra poursuivre judicieusement. On appelle cette convention Jordan ou Truscott.

Si vous jouez que 2SA, dans ce contexte, montre une main limite+ (invitationnelle+), cochez la case. Si votre main est seulement limite, cochez la seconde case.

### Vs LE CONTRE D'APPEL DE L'ADVERSAIRE

Dans la partie précédente nous avons vu pourquoi plusieurs paires utilisent le surcontre pour montrer 10PH sans appui pour la couleur du partenaire. Par exemple après:

Partenaire AdD Vous AdG

1♥ contre surcontre

Vous pourriez avoir: ♠R D 7 5 ♥9 ♦A 8 6 2 ♣D 8 7 5

L'absence d'appui pour le partenaire rend le surcontre intéressant. Votre équipe ne détient (probablement) pas de fit et l'adversaire non plus. Comme vous avez la majorité des points vous devez surcontrer pour avertir le partenaire de votre intention de les contrer s'ils osent tenter un contrat, même de bas niveau.

### Vs LE CONTRE D'APPEL DE L'ADVERSAIRE

Nouv. Couleur imp. Niv. 1  Niv. 2

Saut, nouv. Coul: Impératif  Inv.  Faible

Surcontre sous-entend aucun fit

2SA sur *Limit+* *Limit* *Barrage*

Majeure

Mineure

Autre \_\_\_\_\_

### Majeure, Mineure

Si plusieurs paires jouent 1♥ ou 1♠, contre, 2SA montrant une main invitationnelle (ou invitationnelle+), certains modifient le sens de la convention quand l'ouverture a été gagée en mineure. Quand les enchères débute par 1♣ ou 1♦, contre, 2SA, ils traitent le 2SA comme un barrage (faible). Comment montrent-ils une main invitationnelle avec un appui de 5+ cartes? Ils gagent 3 dans la couleur du partenaire. Comme c'est l'inverse de ce qu'ils font sur les ouvertures en majeure, on dit qu'ils jouent «flip-flop».



Comment montre-t-on une main invitationnelle avec exactement 3 cartes d'appui pour la majeure du partenaire?

Voici une approche populaire: vous surcontrez pour ensuite, au prochain tour, appuyer votre partenaire en sautant au niveau de 3 dans sa couleur.

C'est pourquoi on dit que le surcontre ne *sous-entend* aucun fit.



ALERTE

Notez que toutes ces conventions sont en ROUGE. Vous devez donc toujours alerter vos adversaires quand le partenaire les utilise. Vous devez également expliquer la convention, si on vous le demande.