



Comment compléter sa carte de conventions

Compléter la carte de convention - 21^e partie

Traduction française Jocelyne Bélanger pour Bridge Montréal

L'original en anglais «Conventional Wisdom» sur Internet à l'adresse www.acbl.org/play/conventionwisdom.html.

Que signifie votre contre après un barrage adverse? Est-ce que le niveau du barrage importe? Quel type de réponses le partenaire de celui qui a contré peut-il faire? Les barrages sont de plus en plus fréquents de nos jours. Il est important de discuter ces situations avec vos partenaires réguliers.

Cette section de la carte de convention permettra aux adversaires de connaître vos méthodes pour combattre les barrages.

Appel

La manière la plus fréquente pour intervenir quand l'adversaire a ouvert en barrage est le contre d'appel. C'est assez logique car si l'adversaire a une couleur longue, vous êtes probablement court dans cette couleur, et le contre d'appel est tout indiqué.

Si l'AdD dit 3♥ et que vous détenez:

♠ A R 7 5 ♥ 6 ♦ A 6 4 3 ♣ R V 7 2, votre main est parfaite pour un «contre» d'appel.

Jusqu'à quel niveau le contre est-il un contre d'appel?

Si l'AdD ouvre de 5♣ et que vous avez la main:

♠ A 7 4 ♥ V 5 4 3 ♦ A R 9 ♣ 7 4 2.

Vous aimeriez contrer pour la pénalité, mais si vous le faites, le partenaire pensera-t-il qu'il doit nommer une couleur au niveau de 5?

Pour régler ce type de mésentente, indiquez jusqu'à quel niveau votre contre est d'appel après la →. On y trouve souvent 4♠. Si l'adversaire ouvre de 4♠ ou plus, le contre est pour la pénalité. Si l'ouverture est de 4♥ ou moins, le contre est d'appel.

Déterminez la limite avec votre partenaire, et indiquez-la sur la ligne après avoir coché la case Appel.

Pénalité

Si vous choisissez d'utiliser le contre d'un barrage pour la pénalité, cochez cette case et alertez les adversaires.

Ce choix est plutôt rare en duplicata, c'est pourquoi il nécessite une alerte.

ALERTE

Vs UN BARRAGE D'OUVERTURE LE CONTRE EST:

Appel → _____ Pénalité

Appel conv. _____

Réponse _____ Lebensohl

Autre _____

Appel conventionnel

Ceux qui utilisent le contre de pénalité ont besoin d'un autre moyen pour montrer leur désir de s'emparer du contrat. Certains utilisent le SA au niveau le plus économique, d'autres choisissent une couleur au niveau le plus économique.

Si vous jouez ainsi, inscrivez votre méthode et alertez les adversaires quand vous l'utilisez.

ALERTE

Lebensohl

Disons que l'AdG ouvre de 2♠ (faible), que le partenaire contre (appel) et que l'AdD passe. Si vous détenez:

♠ 9 7 ♥ A 7 4 ♦ 8 6 3 ♣ R D 8 6 4, vous seriez très heureux de gager 3♣. Mais que dire si vous aviez:

♠ 9 7 ♥ 8 7 4 ♦ 8 6 3 ♣ D 9 8 6 4? Oups! Vous souhaitez aussi jouer en trèfle car c'est votre longue, mais si vous gagez encore 3♣, comment le partenaire saura-t-il si vous avez la première main ou la seconde? C'est pour ces situations qu'on a inventé le «2SA Lebenshol».

Voici comment il fonctionne: si le partenaire contre le barrage de niveau 2 des adversaires et que vous devez répondre au niveau de 3, vous montrez une mauvaise main (disons de moins de 8 points) en gageant d'abord 2SA, enchère impérative qui demande au partenaire de dire 3♣ tout en l'avertissant que vous êtes faible. Si votre longue était à trèfle vous passerez, ou bien vous nommerez votre propre couleur pour jouer. Par conséquent quand vous gagez immédiatement votre couleur au niveau de 3, le partenaire sait que vous détenez une bonne main. Ce 2SA conventionnel (**doit être alerté**) indique à votre partenaire que vous détenez une main faible.



Autre

Si vous utilisez d'autres conventions après un barrage adverse, comme par exemple pour montrer un bicolore fort (le «Roman jump overcall»), inscrivez-les ici et alertez les adversaires.

ALERTE

ALERTE