

# Can-Am

## Description des événements

Le Can-Am est un tournoi annuel organisé par la Ligue de bridge de Montréal. Il est de type « Régional », dans lequel les joueurs peuvent obtenir des points **OR et ROUGES**.

Pour gagner des points OR, il faut jouer les deux séances des événements, et obtenir une place au classement général. Autrement, les points attribués sont ROUGES.

### **COMPÉTITIONS EN PAIRES : Paires Open, Paires stratifiées, Paires Ruée vers l'or**

Ces événements joués en DUPLICATA comportent deux séances (en continu), desquelles ressortent plusieurs gagnants dans chaque stratification. Des points de maître sont attribués pour chacune des deux séances, et il y a un classement général qui compile les deux séances, avec des points additionnels pour les joueurs qui s'y classent. À l'intérieur de chacun des groupes, les paires sont classées selon la moyenne des points de la paire.

Les paires qui ne peuvent pas jouer les deux séances de l'événement peuvent y participer. Toutefois, leur classement leur attribuera des points Rouges.

**Paires stratifiées** : toutes les paires, sans distinction ni limite de points de maître.

Stratification lorsque des paires Ruée vers l'or se déroulent en même temps :  
A=2000+/B=0-2000

Stratification les autres journées : A=2000+/B=500-2000/C=0-500

**Paires Ruée vers l'Or** : tous les joueurs de cet événement ont moins de 750 points de maître. Le classement est effectué selon la moyenne des points de la paire à l'intérieur de ce groupe, selon la stratification retenue.

Stratification : A=300-750/B=100-300/C=0-100

### **COMPÉTITIONS EN ÉQUIPES : Suisse stratifié - Suisse Ruée vers l'Or - Suisse par groupes - Suisse par stratégies - Knock-out (KO) par groupes - KO Compact**

**Les équipes sont formées de 4, 5 ou 6 bridgeurs, desquelles 4 jouent en même temps** : une paire joue en N/S à une table et l'autre en E/O à une autre table. Les deux paires de l'équipe adverse font de même, dans les directions opposées à leurs partenaires. (4 joueurs dans le KO Compact).

**Suisse stratifié** : toutes les équipes inscrites sont susceptibles de se rencontrer au fil des matchs prévus (7 ou 8). Les équipes cumulent des points « IMPS » pour chaque match, selon leur performance contre les équipes rencontrées. Des points de maître sont accordés pour chaque match gagné, et des points additionnels sont accordés aux équipes qui obtiennent une place dans le classement général.

Les équipes sont classées selon la moyenne des points de l'équipe, dans une stratification connue d'avance :  $A=2000+$ / $B=500-2000$ / $C=0-500$ . Il y a des gagnants dans chaque strate. Il est possible pour une équipe d'une strate inférieure de se classer dans une strate supérieure.

**Suisse Ruée vers l'Or** : tous les joueurs de cet événement ont moins de 750 points. Le déroulement est similaire au Suisse Stratifié. La stratification est faite selon la moyenne des points de l'équipe :  $A=300-750$ / $B=100-300$ / $C=0-100$ . Il y a des gagnants dans chaque strate. Il est possible pour une équipe d'une strate inférieure de se classer dans une strate supérieure.

**Suisse par groupes** : plus il y a d'équipes, plus il y a de groupes. Lors de l'inscription, le capitaine de l'équipe indique au directeur le nombre total des points des joueurs de son équipe. À la fin de la période d'inscription, le directeur détermine le nombre de groupes selon le nombre d'équipes, en regroupant 8 équipes de force similaire par groupe, avec le nombre résiduel dans le groupe le plus élevé ou le moins élevé.

Une équipe peut demander d'être inscrite dans le groupe le plus élevé même si elle a un nombre de points qui la placerait dans un autre groupe, mais le directeur pourrait ne pouvoir accéder à toutes ces demandes. Les équipes d'un même groupe jouent l'une contre l'autre tout au long de l'événement. Trois équipes de chaque groupe de 8 obtiennent une place dans le classement général.

**Suisse par stratégies** : similaire au Suisse stratifié ou au Suisse par groupes décrits précédemment, avec toutefois des groupes distincts. Le Can-Am 2017 comporte 3 catégories :

- **A-AX** : OUVERT À TOUS. La moyenne des points de l'équipe détermine son classement (A ou AX). Stratification :  $A= 2500+$  /  $AX= 0-2500$ .
- **B** : tous les joueurs de ce groupe ont moins de 2 500 points de maître.
- **C** : tous les joueurs de ce groupe ont moins de 1 500 points de maître.

La moyenne des points de l'équipe détermine par la suite son classement (C-D-E).  
Stratification :  $C=750-1500$  /  $D=300-750$  /  $E=0-300$ .

**Knock-out (KO) par groupes**: Après l'inscription des équipes, le directeur détermine le nombre de groupes ou « Brackets » dans le KO. Chaque groupe est composé d'équipes de calibre similaire, selon le TOTAL des points des équipes.

Chacun des groupes représente un événement séparé avec ses propres points de maître :

- Deux équipes se rencontrent pour jouer un premier match.
- L'équipe qui gagne le match passe au match suivant à la séance suivante, et l'équipe qui le perd est éliminée.
- Et ainsi de suite jusqu'à la finale opposant les deux équipes finalistes d'un groupe.
- 

**Knock-out Compact** : en cours de tournoi, il peut arriver qu'un KO Compact soit ajouté à l'horaire. Le déroulement de ce KO est similaire au KO régulier, avec des matchs de 12 planchettes plutôt que 24. Lors de la 1ère séance, les équipes qui gagnent la 1ère série de 12 continuent dans le groupe 1, et celles qui la perdent continuent dans le groupe 2, toutes les équipes jouant ainsi 24 planchettes dans cette séance. La 2è séance débute avec les semi finales, et ensuite les finales des deux groupes.